|  |  |
| --- | --- |
|  | **R1 –ordenar club** |
| **Resumen:** | ingresa arreglo de clubes para ordenarlos |
| **Entradas:** | |
| arreglo | |
|  | |
| **Resultado** | |
| se ordeno el la lista de clubes | |
|  | **R2 – ordenas owners** |
| **Resumen:** | se ordenara la lista de owners |
| **Entradas:** | |
| arreglo de owers | |
|  | |
| **Resultado** | |
| se ordeno lista de owners | |
|  | **R3 – ordenar mascotas** |
| **Resumen:** | Se ordenara la lista de mascotas |
| **Entradas:** | |
| arreglo de mascotas | |
|  | |
| **Resultado** | |
| se ordeno lista de mascotas | |
|  | **R4 – crear club** |
| **Resumen:** | Se añadira un club nuevo |
| **Entradas:** | |
| nombre, identificacion, tipo de mascocas y fecha de creacion | |
|  | |
| **Resultado** | |
| se creo un nuevo club | |
|  | **R5–Crear owners** |
| **Resumen:** | se añadira un nuevo owners a un club |
| **Entradas:** | |
| nombre, apellido, id, fecha de nacimiento, tipo de mascota favorita | |
| s | |
| **Resultado** | |
| se añadio un nuevo owner | |
|  | |
|  | **R6 – Crear mascota** |
| **Resumen:** | Se agragara una mascota aun dueño |
| **Entradas:** | |
| nombre, id, fecha de nacimiento, tipo de mascota | |
|  | |
| **Resultado** | |
| Se añadio una nueva mascota a un dueño | |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **R7– Busqueda binaria** |
| **Resumen:** | Se buscara usando buqueda binaria |
| **Entradas:** | |
| arreglo ordenado | |
|  | |
| Salida: | |
| Se dara posicion donde se encuentra el objeto | |